

Spaß-Turnier im Rahmen unseres Sommerfestes 2022

Am 18. September 2022

Reit- und Fahrverein Herbststein e.V.

Am Schirfer Weg 10

36358 Herbststein

Beginn: 11 Uhr mit den 3 Wettbewerben. Beginn mit Wettbewerb 1, im Anschluss Wettbewerb 2, danach Wettbewerb 3; Anschließend Siegerehrung; danach folgt noch ein Showprogramm

Für die passende Verpflegung sorgt unser Bistroteam

Anmeldung unter Angabe des vollständigen Namens, Geburtsdatum, Name und Alter des Pferdes und Mitgliedsverein bis zum 14. September 22 an meldestelle.dachreiter@web.de

Starterklärung bis 10.30 Uhr vor Ort im Bistro. Es wird ein Startgeld in Höhe von 5€ pro Teilnehmer und Prüfung erhoben. Bitte in Bar mitbringen und bei Starterklärung abgeben.

Im Startgeld enthalten ist ein Getränkemärkchen.

Es handelt sich um kein offizielles Turnier, sondern um eine Spaßveranstaltung mit Freunden. Alle interessierten Vereinsmitglieder aus dem KRB Rhön-Vogelsberg sind herzlich dazu eingeladen.

Angeboten werden 3 Wettbewerbe, wobei nur der erste mit Pferd absolviert wird. Für den ersten Wettbewerb müssen sich immer 2 Reiter im Team anmelden. Für den 2. Wettbewerb wird lediglich ein Steckenpferd und etwas Geschicklichkeit benötigt. Auch hier wird sich im 2er Team angemeldet. Hier kann das Steckenpferd auch geteilt werden. Für den 3. Wettbewerb wird sich auch im Team angemeldet. Davon eine*r mit Steckenpferd und eine*r mit Hund.

Der Parcours wird erst vor Ort per Aushang bekannt gegeben.

Allgemeine Regeln für Wettbewerb 1 und 2:

Start und Ziellinie mit Startsignal auf Zeit, Tempo kann frei gewählt werden.

Wenn etwas fällt oder ein Zielbereich nicht getroffen wird, muss das ganze bis zu 3mal versucht werden und erst dann geht's zur nächsten Aufgabe. Der Parcours muss in korrekter Reihenfolge absolviert werden. Bei Verreiten werden 20 Strafsekunden addiert.

1. Geschicklichkeits-Action-Parcours

Ein Team aus 2 Reitern mit jeweils eigenem Pferd muss nacheinander den Geschicklichkeitsparcours absolvieren. Das schnellste Team gewinnt.

2. Steckenpferd Geschicklichkeits-Action-Parcours

Der Parcours wird minimal auf „Steckenpferd-Reiter“ angepasst. Ansonsten wie Prüfung 1.

3. Jump and Dog mit Steckenpferd

Ein Springparcours mit Cavalettis, Start und Ziellinie mit Startsignal auf Zeit

Eine gefallene Stange gibt 15 Strafsekunden

Es wird im Team gestartet. Jedes Team besteht aus einem Steckenpferd-Springreiter und einem Hund mit Hundeführer. Staffelübergabe im Ziel/Startbereich mit Springgerte

Wenn die Gerte fallen gelassen wird gibt es 20 Strafsekunden
Zuerst startet der Steckenpferd-Springreiter und im Anschluss muss der Hund den Parcours überwinden.

Der Parcours ist in vorgegebener Reihenfolge zu überwinden. Für Verreiten gibt es 20 Strafsekunden.

Zusatzinfo für Wettbewerb 2 und 3:

Ein eigenes Steckenpferd sollte mitgebracht werden.

Gemeinsames Steckenpferd basteln:

Gerne geben wir euch dafür ein Beispiel und organisieren alle notwendigen Materialien, um es gemeinsam zu basteln.

Treffpunkt: Schulungsraum im Reitverein Dachreiter Herbstein;

11.09.2022 15.00 – 16.30 Uhr

Materialgebühr: 5,-€ (bitte passend und in Bar mitbringen)

Anmeldung bei Jessi unter jessi.jost@freenet.de oder über eure Reitlehrer

